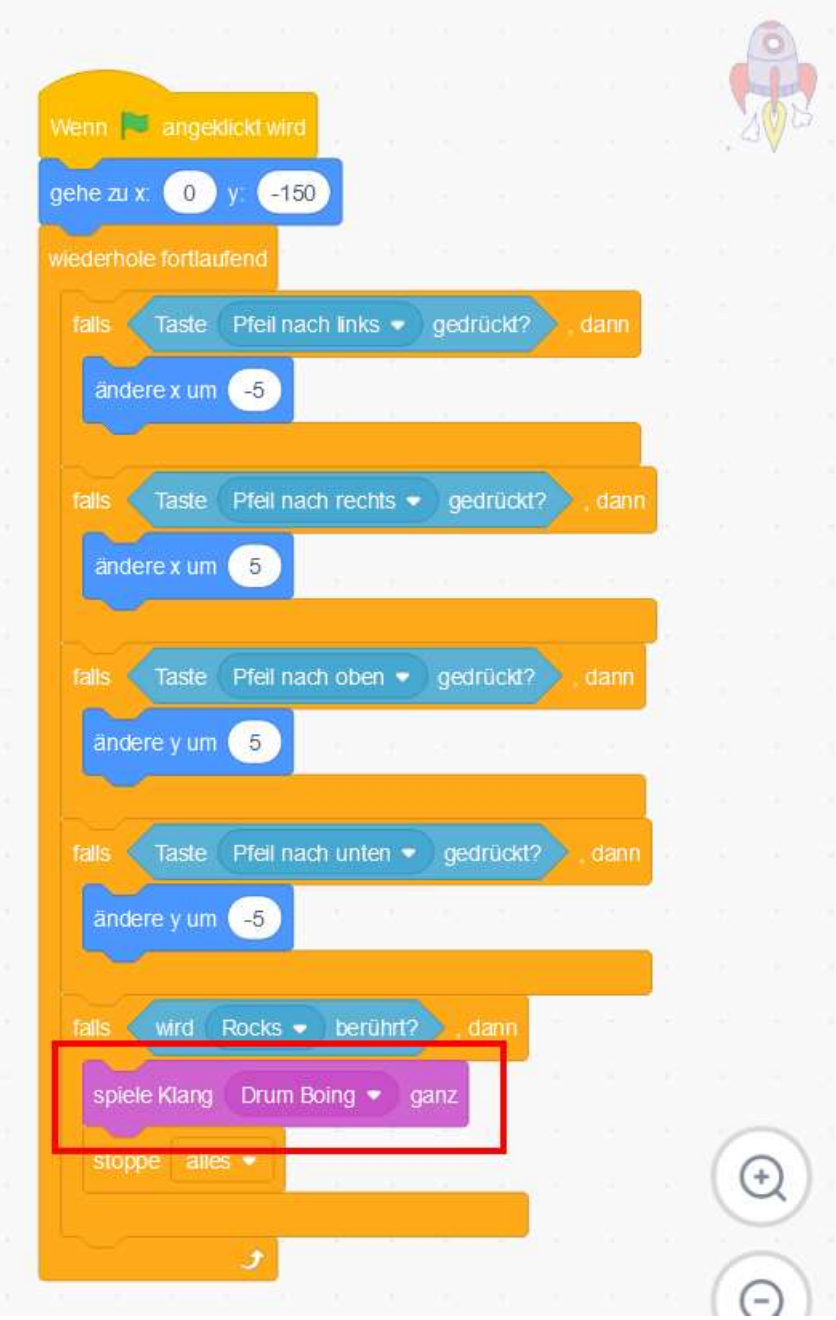
Schritt 11: Pimp my Rocketship! Sound an!

Jetzt fügen wir Sound- und Bildeffekte hinzu. Dazu können wir uns wieder in der Scratch-Bibliothek bedienen, aber ich zeige dir auch, wie du eigene Sounds und Bilder verwenden kannst.

Am einfachsten ist es, der Laserkanone einen Sound zuzuordnen. Ein geeigneter Sound heißt "Zoop". Hole ihn aus der Klangbibliothek, und verändere ihn wenn du magst, bis er dir gefällt.

Dann baust du den Sound an der Stelle ins Programm, wo der Laserstrahl abgefeuert wird.

Und auch statt dem lästigen "Game Over" macht sich ein Sound, der gespielt wird wenn ein Felsen das Raumschiff trifft, wesentlich besser.



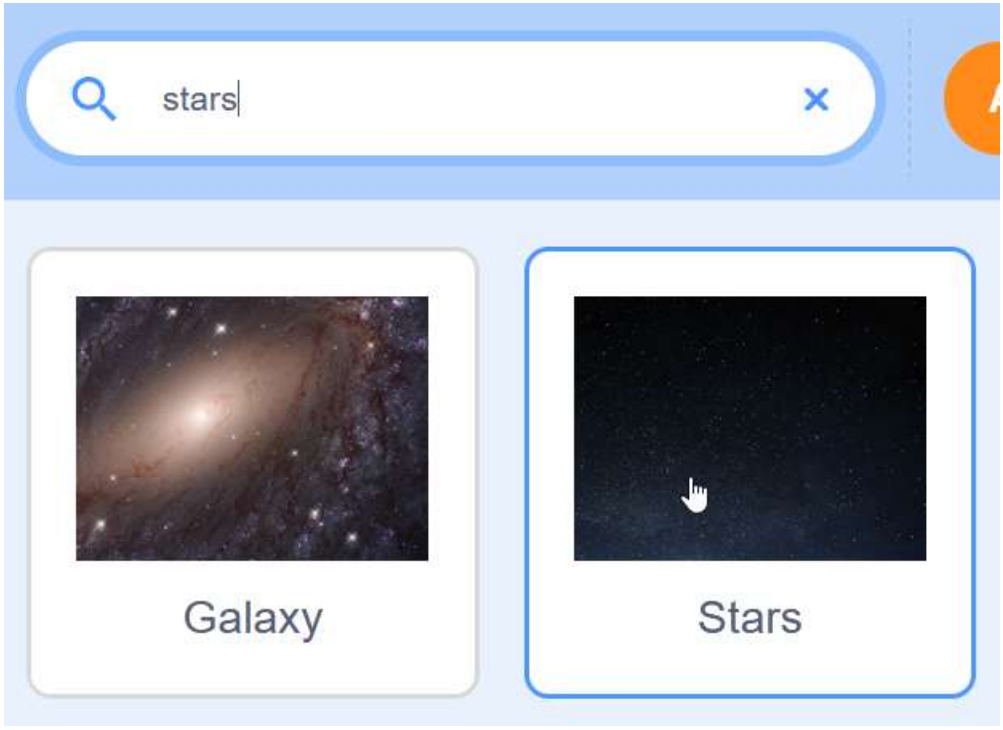
Beachte, dass du hier den Block "spiele Klang ganz" brauchst. Sonst kommt der "stoppe alles" Block so schnell hinterher, dass man von dem Klang gerade mal ein ganz kurzes "Plopp" hört.

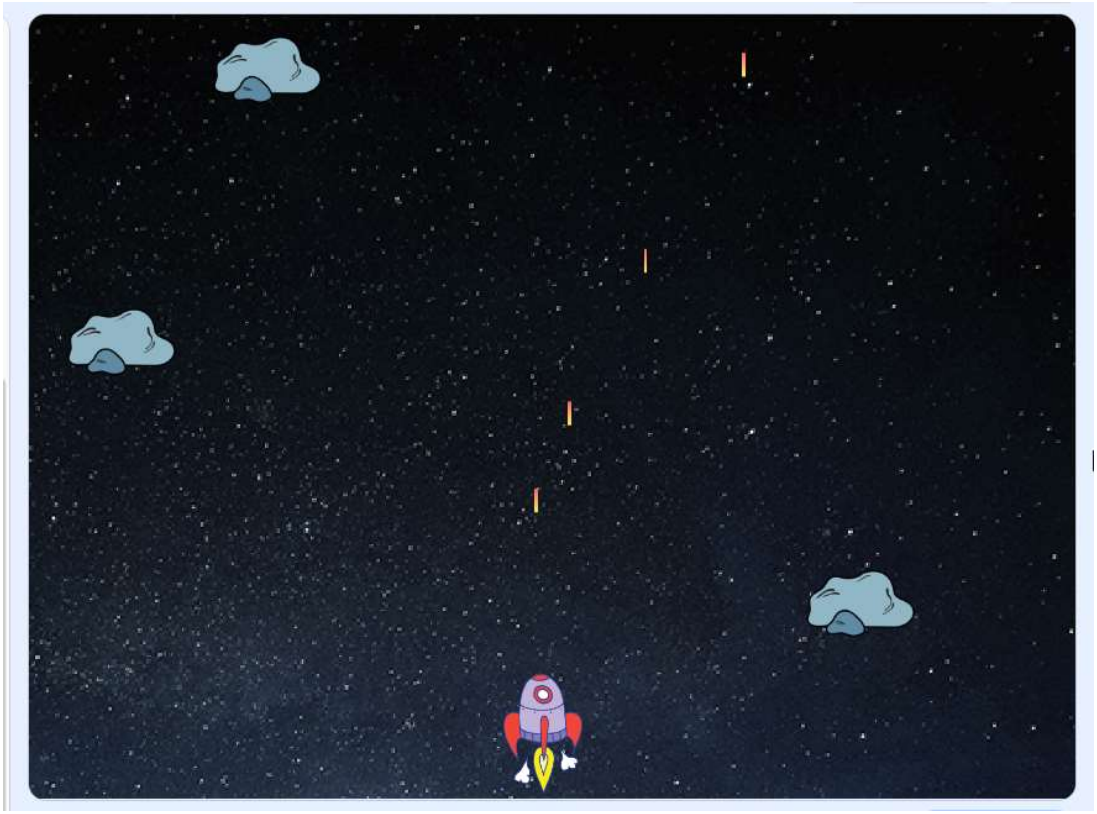
Schritt 12: die Bühne bekommt ein Hintergrundbild!

Scratch hat natürlich eine große Sammlung Bilder dabei. Ganz rechts unten auf dem Scratch-Bildschirm bei "Bühne" kannst du dir eins in das Spiel hereinholen.

© 2023 Comeniusschulen Töging/31.03.2023/lia
Lizenz: CC BY-SA

Wie wärs mit "Stars", oder "Galaxy"?

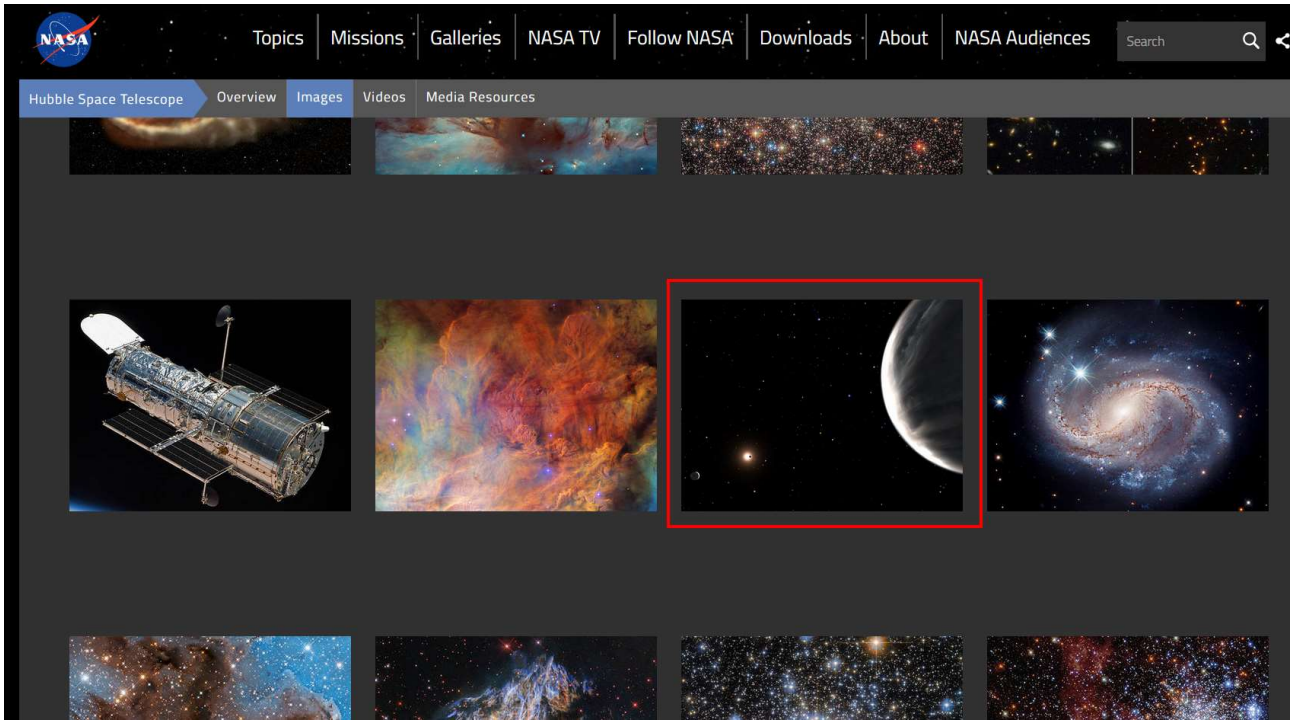




Ein fertiges Bild nehmen ist dir zu langweilig? Das ist zu einfach für dich? Such dir doch ein Bild im Internet. Es soll ungefähr 500 mal 400 Pixels groß sein, damit es gut auf die Scratch Bühne passt.

Wie wärs mit einem echten Weltraumbild? Die NASA hat Bilder vom Hubble Space Telescope online gestellt. Die Adresse ist https://www.nasa.gov/mission_pages/hubble/multimedia/index.html. Da findet sich doch sicher etwas für dich!

© 2023 Comeniusschulen Töging/31.03.2023/lia
Lizenz: CC BY-SA

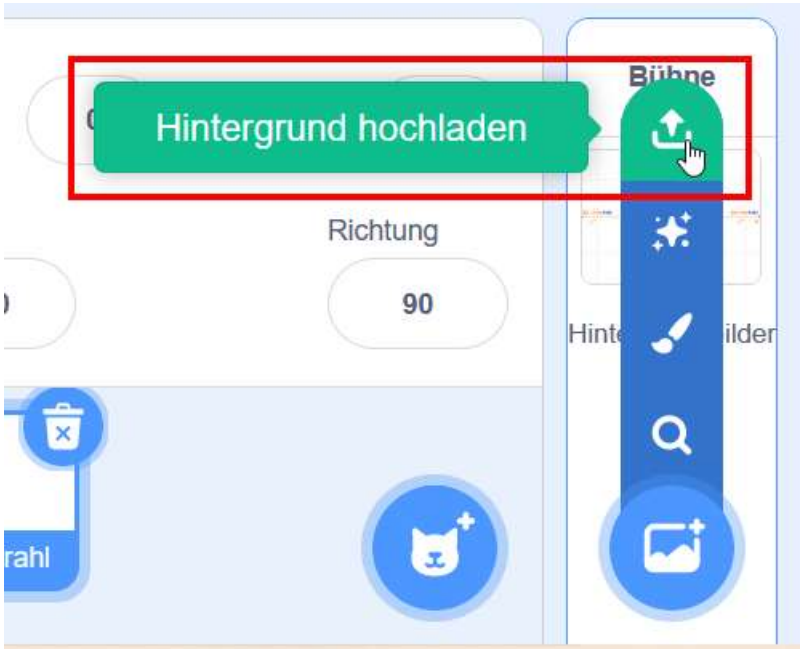


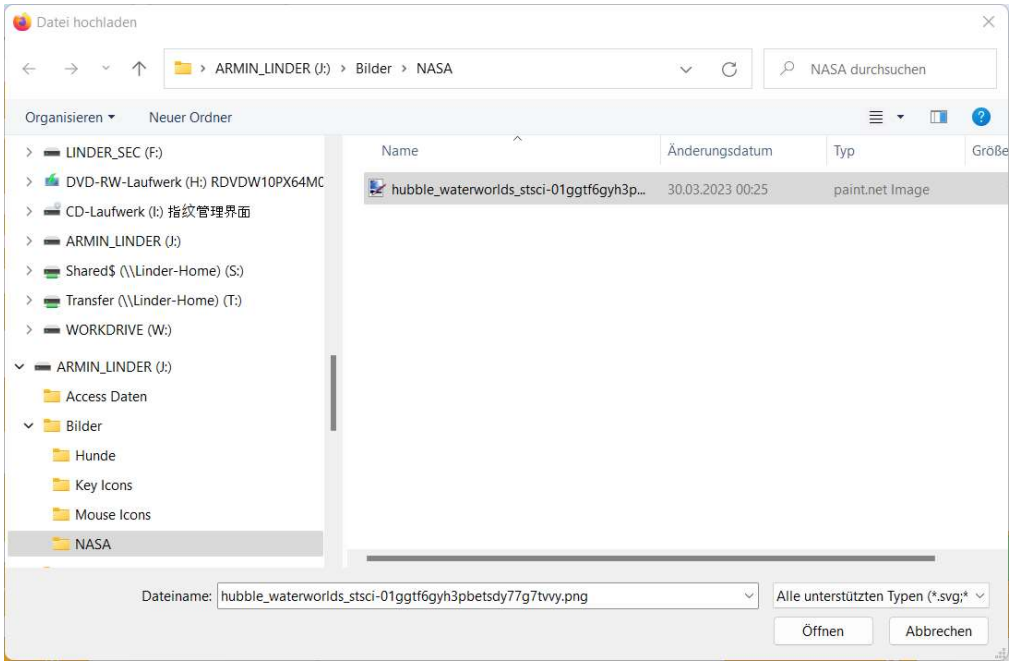
Du kannst es mit Rechtsmausklick – "Grafik speichern unter" auf deinen PC kopieren.

Dis Bilder von Hubble sind ziemlich groß. Nach dem Herunterladen holst du dir das Bild am besten in ein Bildbearbeitungsprogramm wie Paint.net, vergrößerst oder verkleinerst es passend, oder schneidest dir ein Stück von der Größe der Scratch Bühne heraus.

Wie man so etwas genau macht, lernst du in der 7. Klasse, wenn es um Bildbearbeitung ("Photoshoppen") geht.

Wenn du das Bild fertig bearbeitet hast, lädst du es als Hintergrund in dein Scratch Projekt hoch.





Und schon verteidigt das Rocketship One deinen eigenen Weltraum.

© 2023 Comeniusschulen Töging/31.03.2023/lia
Lizenz: CC BY-SA